



荃灣區：晉色園主辦可信學校

x VTC 職業訓練局智能流動快車

# 躍動校園 活力人生



## 『STEM in PE 智能運動會』建體育新模式

踏入數碼新時代，教育界致力推動創科教育，增加學生對科技發展的認知，同步提升新生代對科技設計的興趣。晉色園主辦可信學校早年已抱持前瞻性的教育理念，大力推行電子化教育，實現一人一平板學習，並積極發展完備的 STEAM 課程。朱遠球校長：「疫後不少研究數據指出，香港學童因停課和防疫措施，過去數年一直缺乏發展體藝和運動的機會，深深影響着同學的體能發展，故此可信今年將科技教育延伸至體能訓練上，為學生打造全新『STEM in PE 智能運動會』，一改傳統運動會的缺點，鼓勵學生積極參與，並透過學習應用科技裝置，了解科技對生活的重要性，而老師亦會從中收集學生的健康數據，以便建立人才庫，有助日後編排符合學生需要的體育課程。」



### 打破空間限制 設 20 攤位齊動起來

朱校長指，智能運動會與傳統運動會不同，前者排除精英制，鼓勵全校性參與，且不設全場冠、亞、季軍，而改用科技與大數據，收集學生的健康和體育數據，即使不擅體藝的學生亦能在過程中感受到團隊精神和成就感。是次智能運動會上，老師安排不同年級的學生分批分流到學校地下禮堂、六樓禮堂及室外籃球場，參與運動會上多達 20 個的運動攤位活動，故此學校的智能運動會無需像傳統運動會般，慢慢等待每個賽事輪候進行，更便於控制活動時間，而且智能運動會的活動項目亦比傳統運動會的比賽更為簡易，豐富多元，學生可按個人的興趣參與如大字跳、拳擊、智能單車競賽、AR 足球守門員挑戰、智能鏡及身體成分分析等活動。



智能運動會的統籌主任殷俊森老師補充：「同學亦無需像過往運動會般，必須奪得冠、亞、季才有獎牌——在可信智能運動會上，學生只要達到一定指標就能獲獎，大大增加了同學的成就感，推動校內運動氣氛。」

最後，學校更為是次運動會設立『STEM in PE 設計比賽』，將體藝完美結合，讓不同天份的學生均能夠一展所長。」



## 鼓勵運動風氣

### 收集學生健康數據

學校智能運動會的活動攤位多元豐富，當中包括「智能拳擊遊戲」、「智能仰臥起坐」、「手握力測試」、「平板測試」、「柔軟度測試」、「20秒單腳平衡遊戲」、「身體成分測試」、「智能單車」和「客薈香港世界紀錄—“V” Jump Together」等。當中有由學校師生合力設計出的「Jumping Jack」和「T字敏感測試」運動攤位，前者利用 Micro:bit 計算學生在有限時間內的大字跳次數，後者則運用人工智能進行人體肢體辨識，學生只要按指令進行不同的骨架動作，如跆拳道、健康操動作，透過電腦對同學的支點估算，便能得到分數和評語。



朱校長解釋，運動會的 20 個攤位各有其效用與針對性：一些攤位旨在鼓勵學生參與其中，並收集整全的數據，以便體育科在未來進行課程規劃的革新工作，同時有助老師挑選表現出色的學生，協助他們發展所長；部分攤位則富有挑戰性，鼓勵學生挑戰自我，建立正向體育精神，強健身心。STEM 組組長伍子謙老師指出：「當同學參與智能運動會的不同活動項目後，系統會將他們的數據結果同步上傳至 E-class 平台，不同持份者如老師、家長和學生都能一同查閱，實時檢測同學的身體及成長數據。此外，我們亦會安排學生擔任助手工作，幫助參與者使用裝置，從中學習觀察與記錄數據，使其能寓學習於遊戲中。」



## VTC 到校合作

### 智能流動快車共享教育學習成果

不得不提的是「STEM in PE 智能運動會」為學校與大專院校 VTC 合作的成果，運動會上不少攤位均由就讀於 VTC 「運動學及智能科技高級文憑」的學生所設計，VTC 更特別派駐「Smart Hospitality Express 流動快車」到校，以打造流動課室，讓 VTC 的學生能活學活用，實現以學習成果服務社區公眾的理念，真正達至教育界共融，傳承教學成果。

「VTC 的同學除了分享其設計成果外，更親力親為協助舉行是次運動會，活學活用地把全民運動的信息帶到可信小學，大專學生更能真實觀察參與者的反應，達至教與學的互相增長。而我校學生通過與大專的哥哥姐姐交流，也可深入了解運動學與智能科技的關係，使運動會添上更深層次的意義。」朱校長冀望未來繼續領導學校持續深化 STEAM 教育，並透過是次運動會累積經驗，挑選適合的運動攤位向外推展，如與師生一同努力協作，將活動成果延伸至長者服務上，實踐「普濟勸善」的校訓精神，深化新生代的服務學習經歷。



## 晉色園主辦可信學校

地址：新界葵涌梨木樹邨第三座校舍 電話：2424 8871  
創校年份：1975 年 傳真：2428 9296  
學校類別：資助、男女 電郵：hspss@hoshun.edu.hk  
校訓：普濟勸善 網址：<http://www.hoshun.edu.hk/>

學校網址

GoodSchool



## 發揮團隊精神 同創「跳高」世界紀錄

智能運動會當天，可信學生全員出動，無比投入，梁延溢校監和朱校長更親身為一眾表現出色的健兒打氣，頒發獎牌。而校內師生亦成功透過豐富的活動項目，收集到全校學生的體育發展數據，統計出其彈跳力、反應速度、身體靈敏度和力量等數據。殷老師表示，即使平日較為文靜的學生於當日亦積極參與活動，並在不同項目中初嘗奪牌的喜悅，大大改寫傳統運動會的風氣，令全校同學也能樂在其中。

「運動重視身心靈共同成長，因此學校亦重點建立學生的體育精神，希望從中培養同學對學校的歸屬感。故此，智能運動會不單大大改革了傳統運動會的缺點，同時學校亦特別引入『客薈香港世界紀錄平台』，運用科技計算同學的垂直跳高高度，並結合全校之力，將同學們的跳高高度加起來，希望能創造全新世界紀錄，讓同學感受作為可信一員的重要性及參與感。」殷老師微笑道。

